

Table of Contents

- [1 查看版本信息](#)
- ▼ [2 数组属性](#)
 - [2.1 一维数组](#)
 - [2.2 多维数组](#)
 - [2.3 函数和方法的理解](#)
- ▼ [3 数组的创建](#)
 - [3.1 基础数据类型转换为数组](#)
 - ▼ [3.2 数组内置的一些方法](#)
 - [3.2.1 np.arange](#)
 - [3.2.2 np.linspace](#)
 - [3.2.3 np.logspace](#)
 - [3.2.4 np.zeros,np.ones](#)
 - [3.2.5 np.zeros_like](#)
 - [3.2.6 np.full](#)
 - [3.2.7 np.identity,np.eye](#)
 - [3.2.8 np.diag](#)
 - [3.2.9 np.empty](#)
 - [3.2.10 随机数的产生: random模块](#)
- ▼ [4 数据类型](#)
 - [4.1 数据类型的转换](#)
 - [4.2 缺失值:特殊的浮点型](#)
- ▼ [5 数组元素的索引](#)
 - [5.1 一维数组的索引](#)
 - [5.2 多维数组的索引](#)
- ▼ [6 变换数组的形态](#)
 - [6.1 reshape](#)
 - [6.2 resize](#)
 - [6.3 flatten](#)
 - [6.4 ravel](#)
 - [6.5 swapaxes](#)
 - [6.6 stack](#)

- [6.7 concatenate](#)
- [6.8 split](#)
- ▼ [7 数组的运算](#)
 - [7.1 数组与数值的运算](#)
 - [7.2 数组与数组的运算](#)
 - [7.3 数组的广播机制](#)
- ▼ [8 numpy数据的保存和读取](#)
 - [8.1 一个数组情况](#)
 - [8.2 多个数组情况](#)
- ▼ [9 使用numpy进行统计分析](#)
 - [9.1 排序](#)
 - [9.2 去重复和重复](#)
 - [9.3 填充](#)
 - [9.4 常用统计函数](#)
- ▼ [10 案例实战](#)
 - [10.1 对鸢尾花数据进行分析](#)
 - [10.2 醉汉随机漫步](#)

```
In [187]: from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell
InteractiveShell.ast_node_interactivity = "all"
```

numpy重点:

- 数组的属性
- 数组的创建: 内置的一些方法
- 数组的索引
- 数组形态变换
- 数组运算: 广播机制
- 数组常用统计函数

1 查看版本信息

```
In [1]: import numpy as np      #导入numpy并简写为np
import pandas as pd          #导入pandas并简写为pd
```

```
In [2]: print(np.__version__)#查看版本
```

1.20.3

2 数组属性

2.1 一维数组

```
In [3]: a=np.array([1,2,3,4])#把列表转换为数组
a
```

Out[3]: array([1, 2, 3, 4])

```
In [4]: type(a)#类型,自己定义的数据类型,所以用numpy.
```

Out[4]: numpy.ndarray

```
In [5]: a.ndim#查看维度(维数,是一维数组还是几维数组)
```

Out[5]: 1

```
In [7]: a.shape #形状,尺寸 (4,)这里面只有一个数字,代表一维数组,4代表有4个元素
```

Out[7]: (4,)

```
In [8]: a
```

Out[8]: array([1, 2, 3, 4])

```
In [9]: a.T #做一个转置, 结果跟原来的结果一样, 因为一维数组不分行和列
```

```
Out[9]: array([1, 2, 3, 4])
```

```
In [21]: a.size #元素数量
```

```
Out[21]: 4
```

```
In [11]: a.dtype #元素类型  
#代表数组中的元素的数据类型, int代表整数型, 32代表这个数据只能存储32位的宽度  
#会空出一位预留符号位, 实际存储31位, 所以范围在 $-2^{31}$ 到 $2^{31}$  ( $-2$ 的31次方到 $2$ 的31次方)  
#一个字节是8位
```

```
Out[11]: dtype('int32')
```

```
In [12]: a.itemsize #元素的大小, 字节为单位 (一个字节8位),  
#所以对于a来说, 一个元素占一个字节, 4个元素占4个字节, 输出4 ,
```

```
Out[12]: 4
```

```
In [10]: b=np.array([1, 2.0, 3, 4]) #转换成数组  
b #数据类型要一样, 所以输出后都会转换成浮点数, 所以每个数后面都会加个点
```

```
Out[10]: array([1., 2., 3., 4.])
```

```
In [11]: b.dtype #64位的浮点数
```

```
Out[11]: dtype('float64')
```

```
In [12]: b.itemsize
```

```
Out[12]: 8
```

In []:

2.2 多维数组

大于等于2就称为多维数组

```
In [13]: a=np.array([[1,2,3,4],[5,6,7,8],[9,11,12,13]])    #二维列表转换为数组
a
#多维数组就会有行和列. 这个数组是3(行)*4(列)的一个二维列表
#行,被称为0轴,正方向向下(类似于纵轴), 列,被称为1轴,正方向向右(类似于横轴)
#沿着行进行计算,其实是算列的值,沿着列进行计算,其实是算行的值
```

```
Out[13]: array([[ 1,  2,  3,  4],
                [ 5,  6,  7,  8],
                [ 9, 11, 12, 13]])
```

```
In [14]: a.ndim#查看维度
```

```
Out[14]: 2
```

```
In [15]: a.shape
```

```
Out[15]: (3, 4)
```

```
In [16]: a.size
```

```
Out[16]: 12
```

```
In [17]: a=np.array([[1,2,3,4],[5,6,7,8],[9,11,12,13]], [[1,2,3,4],[5,6,7,8],[9,11,12,13]])#二维列表转换为数组
a
```

```
Out[17]: array([[[ 1,  2,  3,  4],
                  [ 5,  6,  7,  8],
                  [ 9, 11, 12, 13]],

                [[ 1,  2,  3,  4],
                  [ 5,  6,  7,  8],
                  [ 9, 11, 12, 13]]])
```

```
In [18]: a.ndim#查看维度, 三维(类似于空间)
```

```
Out[18]: 3
```

```
In [19]: a.shape # 查看数组的形状大小, 是一个2*3*4的三维数组
```

```
Out[19]: (2, 3, 4)
```

2.3 函数和方法的理解

3 数组的创建

3.1 基础数据类型转换为数组

```
In [ ]: #列表, 元组, range对象等转换为数组
```

```
In [2]: np.array([1,2,3,4])
```

```
Out[2]: array([1, 2, 3, 4])
```

```
In [3]: a=np.array((1,2,3,4))#把元组转换为数组  
a
```

```
Out[3]: array([1, 2, 3, 4])
```

```
In [4]: np.array(range(5))#range对象转换成数组
```

```
Out[4]: array([0, 1, 2, 3, 4])
```

3.2 数组内置的一些方法

3.2.1 np.arange

```
In [20]: np.arange(8) #有点类似于range函数
```

```
Out[20]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7])
```

```
In [21]: range(8) #可迭代对象 从0到7的一系列数,左闭右开
```

```
Out[21]: range(0, 8)
```

```
In [22]: np.arange(0,1,0.2) #生成数组,左闭右开. 第一个参数是开始值\第二个参数是结束值\第三个参数是步长值
```

```
Out[22]: array([0. , 0.2, 0.4, 0.6, 0.8])
```

3.2.2 np.linspace

```
In [23]: np.linspace(0,10,21)  
#等差数组, 第一个参数是起始数, 第二个参数是终止数, 第三个参数是这个数组内元素的个数  
#整体闭区间, 左闭右闭的区间
```

```
Out[23]: array([ 0. ,  0.5,  1. ,  1.5,  2. ,  2.5,  3. ,  3.5,  4. ,  4.5,  5. ,  
                5.5,  6. ,  6.5,  7. ,  7.5,  8. ,  8.5,  9. ,  9.5, 10. ])
```

```
In [24]: np.linspace(0,1,6) #从0开始, 到1结束, 步长为0.2的一组等差数组, 所以总共6个数, 后面第三个参数写6
```

```
Out[24]: array([0. , 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1. ])
```

3.2.3 np.logspace

```
In [25]: np.logspace(0,100,11) #等比数组, 默认以10为底数  
#等比数组的指数是等差数列  
#第一个参数是指数从0开始, 第二个参数是到指数为100的时候截止, 底数默认为10  
#第三个参数是这个数组里元素的个数, 通过个数计算每个指数之间的差值, 指数是符合等差数列的
```

```
Out[25]: array([1. e+000, 1. e+010, 1. e+020, 1. e+030, 1. e+040, 1. e+050, 1. e+060,  
                1. e+070, 1. e+080, 1. e+090, 1. e+100])
```

```
In [26]: np.logspace(1,6,6,base=2) #后面的base=2代表指定了底数为2, 这是一个以2为底数且指数从1到6的数组, 总共有6个元素
```

```
Out[26]: array([ 2.,  4.,  8., 16., 32., 64.])
```

3.2.4 np.zeros,np.ones

```
In [5]: np.zeros(3) #全零的一维数组
```

```
Out[5]: array([0., 0., 0.])
```

```
In [6]: np.ones(3)#全一的一维数组  
#全零或全一的数组可以用来初始化,实际就是进行占位,后期根据需要进行修改
```

```
Out[6]: array([1., 1., 1.])
```

```
In [37]: a=np.ones((3,3))#全一的二维数组  
a
```

```
Out[37]: array([[1., 1., 1.],  
                [1., 1., 1.],  
                [1., 1., 1.]])
```

3.2.5 np.zeros_like

```
In [39]: a=np.array([[1,2,3,4],[6,7,8,9]])  
a
```

```
Out[39]: array([[1, 2, 3, 4],  
                [6, 7, 8, 9]])
```

```
In [55]: np.zeros_like(a) #生成一个和a的shape一样的全零的数组
```

```
Out[55]: array([[0, 0, 0, 0],  
                [0, 0, 0, 0]])
```

```
In [56]: np.ones_like(a) #生成一个和a的shape一样的全一的数组
```

```
Out[56]: array([[1, 1, 1, 1],  
                [1, 1, 1, 1]])
```

3.2.6 np.full

```
In [40]: np.full((3,2),6) #全为某个值的数组, full((3,2),6) 代表生成一个3*2的值全部为6的二维数组
```

```
Out[40]: array([[6, 6],
               [6, 6],
               [6, 6]])
```

3.2.7 np.identity,np.eye

```
In [60]: np.identity(3) #单位数组 , 单位矩阵
```

```
Out[60]: array([[1., 0., 0.],
               [0., 1., 0.],
               [0., 0., 1.]])
```

```
In [61]: np.eye(3) #单位数组 , 单位矩阵, 以上两种方法都可以
```

```
Out[61]: array([[1., 0., 0.],
               [0., 1., 0.],
               [0., 0., 1.]])
```

3.2.8 np.diag

```
In [62]: np.diag([1,2,3,4]) #对角数组 , 这个是自己设定的值,所以需要将对角线上的值写入参数的位置
```

```
Out[62]: array([[1, 0, 0, 0],
               [0, 2, 0, 0],
               [0, 0, 3, 0],
               [0, 0, 0, 4]])
```

```
In [27]: np.diag? #diag有两个参数
```

```
In [28]: np.diag([1,2,3,4],k=1)
#k为整数,
#若k的值为正数是在左侧和下方各增加对应数字的列数和行数, 值全部为0
#若k的值为负数, 则是在右侧和上方各增加对应数字的列数和行数, 值全部为0
```

```
Out[28]: array([[0, 1, 0, 0, 0],
               [0, 0, 2, 0, 0],
               [0, 0, 0, 3, 0],
               [0, 0, 0, 0, 4],
               [0, 0, 0, 0, 0]])
```

```
In [30]: np.diag([1,2,3,4],k=2)
```

```
Out[30]: array([[0, 0, 1, 0, 0, 0],
               [0, 0, 0, 2, 0, 0],
               [0, 0, 0, 0, 3, 0],
               [0, 0, 0, 0, 0, 4],
               [0, 0, 0, 0, 0, 0],
               [0, 0, 0, 0, 0, 0]])
```

```
In [29]: np.diag([1,2,3,4],k=-1)
```

```
Out[29]: array([[0, 0, 0, 0, 0],
               [1, 0, 0, 0, 0],
               [0, 2, 0, 0, 0],
               [0, 0, 3, 0, 0],
               [0, 0, 0, 4, 0]])
```

```
In [31]: np.diag([1,2,3,4],k=-2)
```

```
Out[31]: array([[0, 0, 0, 0, 0, 0],
               [0, 0, 0, 0, 0, 0],
               [1, 0, 0, 0, 0, 0],
               [0, 2, 0, 0, 0, 0],
               [0, 0, 3, 0, 0, 0],
               [0, 0, 0, 4, 0, 0]])
```

3.2.9 np.empty

```
In [41]: np.empty((6,3)) #空数组, 元素取值随机 , 用来占位
```

```
Out[41]: array([[1.07097411e-311, 5.13828272e-322, 0.00000000e+000],
 [0.00000000e+000, 1.69119873e-306, 1.15998412e-028],
 [2.44171989e+232, 8.00801729e+159, 6.19319847e-071],
 [1.05161522e-153, 6.01391519e-154, 1.05208577e-153],
 [1.19683897e+141, 3.77780862e+180, 1.15998412e-028],
 [6.48224638e+170, 3.67145870e+228, 1.60945238e+295]])
```

3.2.10 随机数的产生: random模块

```
In [36]: np.random.randint(0,10,5) #随机整数, 从0到10之间但是不包括10的5个随机整数, 左闭右开
```

```
Out[36]: array([5, 7, 2, 9, 2])
```

```
In [38]: np.random.rand(5) #0到1之间随机浮点数, 左闭右开
```

```
Out[38]: array([0.79555499, 0.70792983, 0.04756526, 0.43053013, 0.38818561])
```

```
In [55]: np.random.seed(1) #seed是固定种子, 表示随机数生成的方式, 当seed()的参数固定为某一个值的时候每次执行后输出的结果都一样
np.random.rand(5) #seed()后面的参数范围是1到2^32-1
#rand(5)表示执行的结果输出5个数
```

```
Out[55]: array([4.17022005e-01, 7.20324493e-01, 1.14374817e-04, 3.02332573e-01,
 1.46755891e-01])
```

```
In [47]: np.random.seed(2)
np.random.rand(6)
```

```
Out[47]: array([0.4359949 , 0.02592623, 0.54966248, 0.43532239, 0.4203678 ,
 0.33033482])
```

```
In [99]: np.random.standard_normal(size=(4,))  
#一维数组, 标准正态分布, size=(4,) 参数里只有一个数字代表是一维数组, 4代表这个数组里有4个元素
```

```
Out[99]: array([-0.88778575, -1.98079647, -0.34791215,  0.15634897])
```

```
In [100]: np.random.standard_normal(size=(4,4)) #二维数组, 标准正态分布  
#每一行符合正态分布, 每一列也符合正态分布
```

```
Out[100]: array([[ 1.23029068,  1.20237985, -0.38732682, -0.30230275],  
                 [-1.04855297, -1.42001794, -1.70627019,  1.9507754 ],  
                 [-0.50965218, -0.4380743 , -1.25279536,  0.77749036],  
                 [-1.61389785, -0.21274028, -0.89546656,  0.3869025 ]])
```

```
In [57]: np.random.normal(0.5, 0.1, size=(3, 4)) #均值, 标准差, shape, 正态分布
```

```
Out[57]: array([[0.38940649, 0.33454845, 0.26365314, 0.61353453],  
                 [0.39829859, 0.56373618, 0.41400934, 0.67726076],  
                 [0.38896369, 0.51812143, 0.55643449, 0.44334898]])
```

4 数据类型

4.1 数据类型的转换

```
In [6]: np.float64(43) #浮点数转换
```

```
Out[6]: 43.0
```

```
In [7]: np.int32(78.0)
```

```
Out[7]: 78
```

```
In [48]: a=np.array([1,2,3])  
a.dtype
```

```
Out[48]: dtype('int32')
```

```
In [49]: a.astype(np.int64) #数组类型的转换  新生成一个数组,值不变,但是数据类型变成了int64
```

```
Out[49]: array([1, 2, 3], dtype=int64)
```

```
In [50]: a=np.array([1,2,3,6,7,11,12,13,14])  
a**a  
#因为默认是32位的位宽,当位宽超过了32位的时候会出现数据结果的错误
```

```
Out[50]: array([          1,           4,          27,        46656,        823543,  
               1843829075, -251658240, -1692154371, -1282129920], dtype=int32)
```

```
In [51]: a=np.array([1,2,3,6,7,11,12,13,14])  
b=a.astype(np.int64)  
b**b #进行数组类型的转换,转换成64位的位宽后会容纳更多的位数
```

```
Out[51]: array([          1,           4,          27,        46656,        823543,      285311670611,  
               8916100448256,  302875106592253, 11112006825558016],  
              dtype=int64)
```

```
In [ ]:
```

4.2 缺失值:特殊的浮点型

None #在Jupyter里代表空 在Numpy中缺失值用np.nan表示

#需要掌握的知识点 1.缺失的判断 2.缺失值进行任何运算的结果都为缺失值

```
In [52]: #缺失值, 空值  
a=np.nan  
a
```

```
Out[52]: nan
```

```
In [53]: type(a)      #特殊的浮点型
```

```
Out[53]: float
```

```
In [54]: np.isnan(a)   #空值的判断, 只能这样判断, 是空值返回True, 不是空值返回False
```

```
Out[54]: True
```

```
In [69]: a=np.nan  
a==np.nan   #不能这样判断, 缺失值不等于任何一个东西
```

```
Out[69]: False
```

```
In [55]: np.nan==np.nan   #缺失值不等于任何一个东西, 所以不能用==来定义, 就会返回False
```

```
Out[55]: False
```

```
In [56]: 2*np.nan   #空值任何运算的结果均为空值
```

```
Out[56]: nan
```

```
In [57]: np.nan-np.nan
```

```
Out[57]: nan
```

5 数组元素的索引

5.1 一维数组的索引

```
In [58]: a=np.random.randint(0,10,5)#一维数组索引 与列表索引类似  
a
```

```
Out[58]: array([5, 4, 4, 5, 7])
```

```
In [59]: a[0]
```

```
Out[59]: 5
```

```
In [60]: a[-1]
```

```
Out[60]: 7
```

```
In [61]: a[1::2]    #开始, 结束, 步长, 左闭右开
```

```
Out[61]: array([4, 5])
```

#索引和切片的时候一般是中括号,用函数的时候一般是圆括号

5.2 多维数组的索引

```
In [62]: a = np.array([[1, 2, 3, 4, 5], [6, 7, 8, 9, 10], [17, 18, 19, 20, 21]])  
a
```

```
Out[62]: array([[ 1,  2,  3,  4,  5],  
                [ 6,  7,  8,  9, 10],  
                [17, 18, 19, 20, 21]])
```

In [63]: `a[0,3:5]` #索引第0行中第3和第4列的元素,, 第一个参数是0轴(纵轴)的参数,第二个参数是1轴(横轴)的参数
#逗号前面是0轴,数字为0代表取索引位置为0的行(即第1行), 逗号后面是1轴,3:5代表索引位置起始位3,终止位置为5,步长没写默认为1

Out[63]: `array([4, 5])`

In [64]: `a[1:,2:]` #索引第2和第3行中第3列、第4列和第5列的元素
#代表取索引位置为1的行(也就是第2行)到剩余全部的行,列取索引位置为2的列(即第3列)到剩下所有的列,然后取它们的公共部分

Out[64]: `array([[8, 9, 10],
[19, 20, 21]])`

In [65]: `a[:,2,::2]`

Out[65]: `array([[1, 3, 5],
[17, 19, 21]])`

In [66]: `a`

Out[66]: `array([[1, 2, 3, 4, 5],
[6, 7, 8, 9, 10],
[17, 18, 19, 20, 21]])`

In [67]: `a[:,2,(0,2,3)]`

Out[67]: `array([[1, 3, 4],
[17, 19, 20]])`

In [68]: `a`

Out[68]: `array([[1, 2, 3, 4, 5],
[6, 7, 8, 9, 10],
[17, 18, 19, 20, 21]])`

```
In [69]: a[(0,0,1,2),(0,1,1,2)] #从两个序列的对应位置取出两个整数组成下标 花式索引
#逗号前代表行,逗号后代表列
#行的第一个数和列的第一个数组成一个位置,这个位置是索引为0的行与索引为0的列相交的那个位置,输出这个位置对应的值
#按照点坐标来理解, a[纵坐标,横坐标]
#剩下的以此类推
```

```
Out[69]: array([ 1,  2,  7, 19])
```

```
In [70]: a=np.arange(18).reshape(2,3,3)
a #三维数组,reshape的第一个参数代表层级为0轴,第二个参数代表行是1轴,第三个参数代表列是2轴
```

```
Out[70]: array([[[ 0,  1,  2],
                  [ 3,  4,  5],
                  [ 6,  7,  8]],

                [[ 9, 10, 11],
                  [12, 13, 14],
                  [15, 16, 17]]])
```

```
In [71]: a[0][0,:]
```

```
Out[71]: array([0, 1, 2])
```

```
In [78]: a[0,0,:]
```

```
Out[78]: array([0, 1, 2])
```

```
In [72]: a[1][0,:]
```

```
Out[72]: array([ 9, 10, 11])
```

```
In [79]: a[1,0,:]
```

```
Out[79]: array([ 9, 10, 11])
```

```
In [73]: a[0][:, (1)]
```

```
Out[73]: array([1, 4, 7])
```

```
In [82]: a[0, :, 1]
```

```
Out[82]: array([1, 4, 7])
```

```
In [83]: a[0, :, (1)]
```

```
Out[83]: array([1, 4, 7])
```

```
In [74]: a[1][:, (1)]
```

```
Out[74]: array([10, 13, 16])
```

```
In [84]: a[1, :, 1]
```

```
Out[84]: array([10, 13, 16])
```

```
In [75]: a[:, 0, :]
```

```
Out[75]: array([[ 0,  1,  2],  
                [ 9, 10, 11]])
```

```
In [76]: a[:, :, 1]
```

```
Out[76]: array([[ 1,  4,  7],  
                [10, 13, 16]])
```

```
In [77]: a[:, ::2, ::2]
```

```
Out[77]: array([[[ 0,  2],
                [ 6,  8]],

               [[ 9, 11],
                [15, 17]]])
```

6 变换数组的形态

6.1 reshape

```
In [85]: #变换数组的形态
a=np.arange(12)
a
```

```
Out[85]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

```
In [86]: a.reshape(3,4) #元素个数要一致，是一个新生成的数组
#将上面一维的数组形态变换成3*4的一个二维数组的形态
```

```
Out[86]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                [ 4,  5,  6,  7],
                [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [89]: a #原数据不改变
```

```
Out[89]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

```
In [87]: a.reshape(3,5)
#报错：原因是3*5的数组需要15个元素,而原数据只有12个元素,不够,会导致行列元素个数不一致的情况,不符合转换格式要求
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_27704\1214200498.py in <module>
----> 1 a.reshape(3,5)

ValueError: cannot reshape array of size 12 into shape (3,5)
```

```
In [88]: a.reshape(2,6) #2*6的数组的个数是12个,可以满足行列元素一致的要求
```

```
Out[88]: array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5],
               [ 6,  7,  8,  9, 10, 11]])
```

```
In [92]: a.reshape(-1,2) #-1表示自动计算,要求能够整除
#第一个参数代表分成几行,第二参数代表分成几列,如果有一个为负数,则另一个必须是元素总个数的约数,要求可以整除
#如果第一个参数为正,第二个参数为负,则第二个参数没有实质性的意义,默认用总数/行数的结果去匹配列数
#如果第一个参数为负,第二个参数为正,则第一个参数没有实质性的意义,默认用总数/列数的结果去匹配行数 这就是自动计算的解释
```

```
Out[92]: array([[ 0,  1],
               [ 2,  3],
               [ 4,  5],
               [ 6,  7],
               [ 8,  9],
               [10, 11]])
```

```
In [102]: a.reshape(-2,2)
```

```
Out[102]: array([[ 0,  1],
               [ 2,  3],
               [ 4,  5],
               [ 6,  7],
               [ 8,  9],
               [10, 11]])
```

```
In [103]: a.reshape(3,-2)
```

```
Out[103]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

6.2 resize

```
In [90]: a
```

```
Out[90]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

```
In [92]: a.resize(3,4) #原地修改, 原数据会进行改变, 也就是最初的值被修改之后就没有了, 而且不需要给a.resize(3,4)定义一个变量
```

```
In [93]: a
```

```
Out[93]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [94]: b=a.resize(3,4)
b        #执行后没有输出, 代表b为空的, 因为a.resize(3,4)是原地操作, 不需要赋值一个变量
```

```
In [95]: a
```

```
Out[95]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

6.3 flatten

In [96]: a

```
Out[96]: array([[ 0,  1,  2,  3],
               [ 4,  5,  6,  7],
               [ 8,  9, 10, 11]])
```

In [97]: a.flatten()#展平, 降维, 横着拼

```
Out[97]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

In [98]: a.flatten(order='F')#展平, 降维, 竖着拼

```
Out[98]: array([ 0,  4,  8,  1,  5,  9,  2,  6, 10,  3,  7, 11])
```

In [99]: a.reshape(1,12) # 改变数组的行列数,代表1行12列

```
Out[99]: array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11]])
```

In [101]: a.reshape(3,4) #改变数组的行列数,代表3行4列

```
Out[101]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

6.4 ravel

In [104]: a

```
Out[104]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [105]: a.ravel()#展平, 它没有参数, 只能横着拼
```

```
Out[105]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

6.5 swapaxes

```
In [106]: a=np.arange(12).reshape(3,4)
a
```

```
Out[106]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [107]: a.swapaxes(0,1) #0轴和1轴交换 相当于做了一个转置
```

```
Out[107]: array([[ 0,  4,  8],
                 [ 1,  5,  9],
                 [ 2,  6, 10],
                 [ 3,  7, 11]])
```

```
In [108]: a=np.arange(12).reshape(3,2,2)
a
```

```
Out[108]: array([[[ 0,  1],
                  [ 2,  3]],

                 [[ 4,  5],
                  [ 6,  7]],

                 [[ 8,  9],
                  [10, 11]])
```

```
In [109]: a.swapaxes(1,2) #1轴和2轴互换, 三维数组1轴是行, 2轴是列
```

```
Out[109]: array([[[ 0,  2],
                  [ 1,  3]],

                [[ 4,  6],
                  [ 5,  7]],

                [[ 8, 10],
                  [ 9, 11]])
```

6.6 stack

```
In [110]: a=np.arange(12).reshape(3,4)
a
```

```
Out[110]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [111]: b=a*3
b
```

```
Out[111]: array([[ 0,  3,  6,  9],
                 [12, 15, 18, 21],
                 [24, 27, 30, 33]])
```

```
In [112]: np.hstack([a,b])#横向堆叠, b拼在a的右边, 行数需要一样
```

```
Out[112]: array([[ 0,  1,  2,  3,  0,  3,  6,  9],
                 [ 4,  5,  6,  7, 12, 15, 18, 21],
                 [ 8,  9, 10, 11, 24, 27, 30, 33]])
```

```
In [113]: np.hstack([b, a]) #横向堆叠, b拼在a的左边
```

```
Out[113]: array([[ 0,  3,  6,  9,  0,  1,  2,  3],
                 [12, 15, 18, 21,  4,  5,  6,  7],
                 [24, 27, 30, 33,  8,  9, 10, 11]])
```

```
In [114]: np.vstack([a, b]) #纵向堆叠, 列数需要一样, b拼在a的下边
```

```
Out[114]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11],
                 [ 0,  3,  6,  9],
                 [12, 15, 18, 21],
                 [24, 27, 30, 33]])
```

```
In [115]: np.vstack([b, a]) #纵向堆叠, 列数需要一样, b拼在a的上边
```

```
Out[115]: array([[ 0,  3,  6,  9],
                 [12, 15, 18, 21],
                 [24, 27, 30, 33],
                 [ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

6.7 concatenate

```
In [116]: np.concatenate([a, b], axis = 1) #concatenate函数横向组合, 沿着1轴的方向拼接, 右拼接(b拼接到a的右边)
```

```
Out[116]: array([[ 0,  1,  2,  3,  0,  3,  6,  9],
                 [ 4,  5,  6,  7, 12, 15, 18, 21],
                 [ 8,  9, 10, 11, 24, 27, 30, 33]])
```

```
In [117]: np.concatenate([a,b],axis = 0) #concatenate函数纵向组合，沿着0轴的方向拼接，下拼接(b拼接到a的下边)
```

```
Out[117]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11],
                 [ 0,  3,  6,  9],
                 [12, 15, 18, 21],
                 [24, 27, 30, 33]])
```

6.8 split

```
In [118]: #分割
a=np.arange(16).reshape(4,4)
a
```

```
Out[118]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11],
                 [12, 13, 14, 15]])
```

```
In [119]: np.hsplit(a,2)#等分，返回值为列表， 横向分割,将列分成2部分,形成两个数组,前两列一组,后两列一组,行数不变
```

```
Out[119]: [array([[ 0,  1],
                 [ 4,  5],
                 [ 8,  9],
                 [12, 13]]),
            array([[ 2,  3],
                 [ 6,  7],
                 [10, 11],
                 [14, 15]])]
```

```
In [120]: np.vsplit(a,2)#纵向分割 , 将行分成2部分,形成两个数组,前两行一组,后两行一组,列数不变
```

```
Out[120]: [array([[0, 1, 2, 3],
                [4, 5, 6, 7]]),
            array([[ 8,  9, 10, 11],
                [12, 13, 14, 15]])]
```

7 数组的运算

7.1 数组与数值的运算

```
In [121]: a=np.arange(16).reshape(4,4)
a
```

```
Out[121]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                [ 4,  5,  6,  7],
                [ 8,  9, 10, 11],
                [12, 13, 14, 15]])
```

```
In [122]: a*2 #数组内部每一个元素进行相同的操作,就是乘以2
```

```
Out[122]: array([[ 0,  2,  4,  6],
                [ 8, 10, 12, 14],
                [16, 18, 20, 22],
                [24, 26, 28, 30]])
```

```
In [123]: a//2 #整除
```

```
Out[123]: array([[0, 0, 1, 1],
                [2, 2, 3, 3],
                [4, 4, 5, 5],
                [6, 6, 7, 7]], dtype=int32)
```

```
In [124]: a%2#取余数，取模
```

```
Out[124]: array([[0, 1, 0, 1],
                 [0, 1, 0, 1],
                 [0, 1, 0, 1],
                 [0, 1, 0, 1]], dtype=int32)
```

```
In [125]: a+2
```

```
Out[125]: array([[ 2,  3,  4,  5],
                 [ 6,  7,  8,  9],
                 [10, 11, 12, 13],
                 [14, 15, 16, 17]])
```

7.2 数组与数组的运算

```
In [126]: a=np.arange(16).reshape(4,4)
          b=np.arange(16).reshape(4,4)
```

```
In [127]: a
```

```
Out[127]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11],
                 [12, 13, 14, 15]])
```

```
In [128]: b
```

```
Out[128]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11],
                 [12, 13, 14, 15]])
```

```
In [129]: a*b
```

#a和b的形状相同，对应的位置上的元素进行操作, 所以必须能够进行一一对应. 如果形状不一样, 则不能进行一一对应就会进行广播处理

```
Out[129]: array([[ 0,  1,  4,  9],
                 [16, 25, 36, 49],
                 [64, 81, 100, 121],
                 [144, 169, 196, 225]])
```

```
In [131]: a+b
```

```
Out[131]: array([[ 0,  2,  4,  6],
                 [ 8, 10, 12, 14],
                 [16, 18, 20, 22],
                 [24, 26, 28, 30]])
```

```
In [130]: a**a #a的a次方， 后面会有数据不对的是因为数位不够的原因
```

```
Out[130]: array([[          1,          1,          4,          27],
                 [        256,        3125,       46656,      823543],
                 [    16777216,    387420489,   1410065408,  1843829075],
                 [ -251658240, -1692154371, -1282129920,  1500973039]], dtype=int32)
```

7.3 数组的广播机制

```
In [132]: #数组的广播机制
a1 = np.array([[0,0,0], [1,1,1], [2,2,2], [3,3,3]])
print(a1.shape)
a2 = np.array([1,2,3])
print(a2.shape)
```

```
(4, 3)
(3,)
```

```
In [134]: a1
```

```
Out[134]: array([[0, 0, 0],
                 [1, 1, 1],
                 [2, 2, 2],
                 [3, 3, 3]])
```

```
In [135]: a2
```

```
Out[135]: array([1, 2, 3])
```

```
In [136]: a1+a2
```

```
Out[136]: array([[1, 2, 3],
                 [2, 3, 4],
                 [3, 4, 5],
                 [4, 5, 6]])
```

```
In [137]: a1 = np.array([[0,0,0], [1,1,1], [2,2,2], [3,3,3]])
          print(a1.shape)
          a2 = np.array([1,2,3,4]).reshape(4,1)
          print(a2.shape)
```

```
(4, 3)
(4, 1)
```

```
In [138]: a1
```

```
Out[138]: array([[0, 0, 0],
                 [1, 1, 1],
                 [2, 2, 2],
                 [3, 3, 3]])
```

In [139]: a2

Out[139]: array([[1],
[2],
[3],
[4]])

In [140]: #4x3
a1 + a2

Out[140]: array([[1, 1, 1],
[3, 3, 3],
[5, 5, 5],
[7, 7, 7]])

In [142]: a1 = np.array([1, 2, 3, 4])
print(a1.shape)
a2=np.array([4, 5, 6, 7]).reshape(4, 1)
print(a2.shape)
a1+a2

(4,)
(4, 1)

Out[142]: array([[5, 6, 7, 8],
[6, 7, 8, 9],
[7, 8, 9, 10],
[8, 9, 10, 11]])

```
In [204]: a1 = np.array([[0, 0, 0], [1, 1, 1], [2, 2, 2], [3, 3, 3]])
          print(a1.shape)
          a2 = np.array([1, 2, 3]).reshape(3, 1)
          print(a2.shape)
          #进行计算的话会报错, 因为0轴和1轴的长度都不一样
```

```
(4, 3)
```

```
(3, 1)
```

```
In [205]: a1
          a2
```

```
Out[205]: array([[0, 0, 0],
                 [1, 1, 1],
                 [2, 2, 2],
                 [3, 3, 3]])
```

```
Out[205]: array([[1],
                 [2],
                 [3]])
```

```
In [145]: a1+a2 #会报错, 因为上面数组0轴和1轴的长度都不一样, 无法计算
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_27704\4064069160.py in <module>
----> 1 a1+a2
```

```
ValueError: operands could not be broadcast together with shapes (4,3) (3,1)
```

8 numpy数据的保存和读取

8.1 一个数组情况

```
In [146]: arr1 = np.arange(9).reshape(3,3) #创建一个数组, 一个3*3的数组
np.save('a1.npy', arr1) #保存的是单个数组, 后缀.npy是固定的, 没有写保存路径就是保存到当前的路径, 查看当前路径可以用import
#想要保存到指定路径, 只需要在a1.npy前面引号里面加上要保存的路径的地址即可
#a1是文件名, .npy是后缀
```

```
In [147]: import os
os.getcwd() #获取当前工作路径的代码
```

```
Out[147]: 'C:\\Users\\99253\\Desktop\\CDA数据分析\\课件\\Pyhon\\Python资料\\正课~函数, 面向对象, 连接SQL\\数据清洗课件和代码\\代码'
```

```
In [148]: b=np.load('a1.npy') #读取文件, 如果保存到其他路径了, 也是在a1.npy前面引号里面加上要保存的路径的地址即可
b
```

```
Out[148]: array([[0, 1, 2],
                 [3, 4, 5],
                 [6, 7, 8]])
```

8.2 多个数组情况

```
In [149]: a1 = np.arange(12).reshape(3,4)
a2 = np.arange(10)
np.savez('arr12.npz', a1=a1, a2=a2) #保存的是两个数组到一个文件中(把这两个数组都保存在同一个文件中)
#arr12是文件名, .npz是后缀
```

```
In [150]: arr12=np.load('arr12.npz') #读取
```

```
In [151]: arr12['a1']
```

```
Out[151]: array([[ 0,  1,  2,  3],
                 [ 4,  5,  6,  7],
                 [ 8,  9, 10, 11]])
```

```
In [152]: arr12['a2']
```

```
Out[152]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

9 使用numpy进行统计分析

9.1 排序

```
In [153]: np.random.seed(42) #设置随机种子, 固定种子  
a = np.random.randint(1,10,size = 10) #生成随机数1~10  
a
```

```
Out[153]: array([7, 4, 8, 5, 7, 3, 7, 8, 5, 4])
```

```
In [154]: a.sort() #原地排序, 没有返回值, 默认从小到大排序
```

```
In [155]: a
```

```
Out[155]: array([3, 4, 4, 5, 5, 7, 7, 7, 8, 8])
```

```
In [206]: a = np.random.randint(1,10,size=5) #生成随机数1~10, shape为10  
a
```

```
Out[206]: array([9, 4, 1, 2, 1])
```

```
In [207]: a.argsort() #从小到大排序, 返回其相对应的索引值  
#从小到大排序之后看这个数字在原数据的位置, 显示原数据位置的索引值  
#排序之后的顺序是 1 1 2 4 9 , 这里第一个1在原数据的位置是第3个数, 索引值为2, 第二个1在原数据的位置是第5个数, 索引值为4  
#以此类推, 输出他们的索引值为 2 4 3 1 0
```

```
Out[207]: array([2, 4, 3, 1, 0], dtype=int64)
```

9.2 去重复和重复

```
In [159]: a = np.random.randint(1,10,size = 10) #生成随机数1~10, shape为10  
a
```

```
Out[159]: array([2, 8, 6, 2, 5, 1, 6, 9, 1, 3])
```

```
In [160]: np.unique(a)#去重复(去重)
```

```
Out[160]: array([1, 2, 3, 5, 6, 8, 9])
```

```
In [161]: a=np.arange(10)  
a
```

```
Out[161]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

```
In [162]: np.tile(a,3) #对整个数组进行重复,后面的参数3代表整体重复3次,全部的数作为一个整体
```

```
Out[162]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1,  
                2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

```
In [163]: a.repeat(3)#对单个的元素进行重复,即每个元素都重复3次,一个重复结束再到另一个
```

```
Out[163]: array([0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 6, 6, 6, 7,  
                7, 7, 8, 8, 8, 9, 9, 9])
```

9.3 填充

```
In [164]: #np.pad(数组, 边界宽度, 常量, 常量值), 用常量值填充边界  
a=np.ones((2,2))  
a
```

```
Out[164]: array([[1., 1.],  
                [1., 1.]])
```

```
In [165]: np.pad(a, pad_width=2, mode='constant', constant_values=0)
#括号里面的参数的解释
#a代表往哪个数组里填充
#pad_width代表填充的宽度, 上下左右增加几行几列
#mode='constant', constant_values=0 代表用数字0进行填充
```

```
Out[165]: array([[0., 0., 0., 0., 0., 0.],
 [0., 0., 0., 0., 0., 0.],
 [0., 0., 1., 1., 0., 0.],
 [0., 0., 1., 1., 0., 0.],
 [0., 0., 0., 0., 0., 0.],
 [0., 0., 0., 0., 0., 0.]])
```

9.4 常用统计函数

```
In [166]: a=np.arange(20).reshape(4,5)
a
```

```
Out[166]: array([[ 0,  1,  2,  3,  4],
 [ 5,  6,  7,  8,  9],
 [10, 11, 12, 13, 14],
 [15, 16, 17, 18, 19]])
```

```
In [167]: a.sum() #调用函数进行求和, 将数组里面的数全部加起来, 即对数组里的所有数进行求和
```

```
Out[167]: 190
```

```
In [168]: np.sum([1,2,3]) #列表也可以用求和函数, 求和函数是通用的
```

```
Out[168]: 6
```

```
In [169]: a.sum() #优先考虑调用方法, 代码运行更方便快捷
```

```
Out[169]: 190
```

```
In [170]: a.sum(axis=0)#纵轴求和
```

```
Out[170]: array([30, 34, 38, 42, 46])
```

```
In [171]: a.sum(axis=1)#横轴求和
```

```
Out[171]: array([10, 35, 60, 85])
```

```
In [172]: a.mean()      #求平均, 不指定参数默认求所有数的平均值
```

```
Out[172]: 9.5
```

```
In [173]: a.mean(axis=0)#求平均, 求按纵轴的数的平均值(即每一列的平均值)
```

```
Out[173]: array([ 7.5,  8.5,  9.5, 10.5, 11.5])
```

```
In [174]: a.mean(axis=1)#求平均, 求按横轴的数的平均值(即每一行的平均值)
```

```
Out[174]: array([ 2.,  7., 12., 17.])
```

```
In [175]: a.var()#方差 不指定参数默认求所有数的方差
```

```
Out[175]: 33.25
```

```
In [176]: a.std()#标准差 不指定参数默认求所有数的标准差
```

```
Out[176]: 5.766281297335398
```

```
In [177]: a.max()#最大值 不指定参数默认求所有数中的最大值
```

```
Out[177]: 19
```

```
In [178]: a.min()#最小值 不指定参数默认求所有数中的最小值
```

```
Out[178]: 0
```

```
In [181]: a=np.random.randint(1,10,5) #生成从1到10的随机数,5个数  
a
```

```
Out[181]: array([3, 7, 5, 9, 7])
```

```
In [220]: a=np.random.randint(1,10,5)  
a
```

```
Out[220]: array([6, 8, 2, 5, 1])
```

```
In [221]: a.argmin() #求最小元素的索引
```

```
Out[221]: 4
```

```
In [222]: a.argmax()#求最大元素的索引
```

```
Out[222]: 1
```

```
In [184]: a=np.arange(2,10)  
a
```

```
Out[184]: array([2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

```
In [185]: a.cumsum()#累计和
```

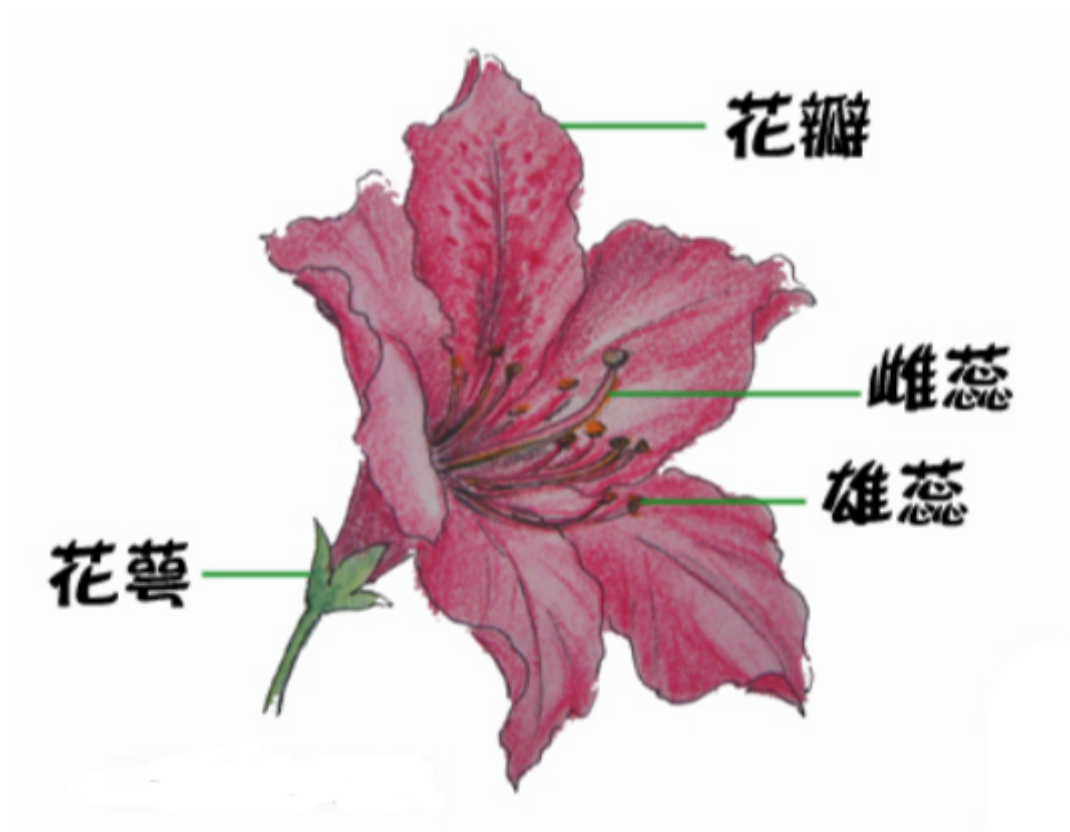
```
Out[185]: array([ 2,  5,  9, 14, 20, 27, 35, 44], dtype=int32)
```

```
In [186]: a.cumprod()#累计积
```

```
Out[186]: array([  2,    6,   24,  120,  720, 5040, 40320, 362880],  
              dtype=int32)
```

10 案例实战

10.1 对鸢尾花数据进行分析



1. 读取数据
2. 排序
3. 去重复
4. 数组总和
5. 累计和
6. 均值
7. 标准差

- 8.方差
- 9.最大值
- 10.最小值

1. os.chdir(path):这个函数用来修改当前目录 **2. os.getcwd()** # 获取当前工作路径 **3. os.listdir(path):**这个函数用来列出目录中的内容, 目录下的所有内容 (包括文件和目录) 会以字符串列表的形式返回 获取路径下所有文件的文件名,以列表的形式呈现出来 **4. os.mkdir(path[,mode]):** 创建文件夹

```
In [189]: import numpy as np
iris_sepal_length=np.loadtxt('iris_sepal_length.csv') #读取文件
```

```
In [191]: iris_sepal_length
```

```
Out[191]: array([4.3, 4.4, 4.4, 4.4, 4.5, 4.6, 4.6, 4.6, 4.6, 4.7, 4.7, 4.8, 4.8,
        4.8, 4.8, 4.8, 4.9, 4.9, 4.9, 4.9, 4.9, 4.9, 5. , 5. , 5. , 5. ,
        5. , 5. , 5. , 5. , 5. , 5. , 5.1, 5.1, 5.1, 5.1, 5.1, 5.1, 5.1,
        5.1, 5.1, 5.2, 5.2, 5.2, 5.2, 5.3, 5.4, 5.4, 5.4, 5.4, 5.4, 5.4,
        5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.6, 5.6, 5.6, 5.6, 5.6, 5.6,
        5.7, 5.7, 5.7, 5.7, 5.7, 5.7, 5.7, 5.7, 5.8, 5.8, 5.8, 5.8, 5.8,
        5.8, 5.8, 5.9, 5.9, 5.9, 6. , 6. , 6. , 6. , 6. , 6. , 6.1, 6.1,
        6.1, 6.1, 6.1, 6.2, 6.2, 6.2, 6.2, 6.3, 6.3, 6.3, 6.3, 6.3,
        6.3, 6.3, 6.3, 6.3, 6.4, 6.4, 6.4, 6.4, 6.4, 6.4, 6.4, 6.5, 6.5,
        6.5, 6.5, 6.6, 6.6, 6.7, 6.7, 6.7, 6.7, 6.7, 6.7, 6.7, 6.7,
        6.8, 6.8, 6.8, 6.9, 6.9, 6.9, 6.9, 7. , 7.1, 7.2, 7.2, 7.2, 7.3,
        7.4, 7.6, 7.7, 7.7, 7.7, 7.7, 7.9])
```

```
In [192]: iris_sepal_length.sort()#原地排序
```

```
In [193]: iris_sepal_length=np.unique(iris_sepal_length) #去重复
iris_sepal_length
```

```
Out[193]: array([4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 5. , 5.1, 5.2, 5.3, 5.4, 5.5,
        5.6, 5.7, 5.8, 5.9, 6. , 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.7, 6.8,
        6.9, 7. , 7.1, 7.2, 7.3, 7.4, 7.6, 7.7, 7.9])
```

```
In [194]: iris_sepal_length.sum() #求和, 优先考虑
```

```
Out[194]: 210.39999999999998
```

```
In [195]: iris_sepal_length.cumsum() #累积和
```

```
Out[195]: array([ 4.3,  8.7, 13.2, 17.8, 22.5, 27.3, 32.2, 37.2, 42.3,  
                47.5, 52.8, 58.2, 63.7, 69.3, 75. , 80.8, 86.7, 92.7,  
                98.8, 105. , 111.3, 117.7, 124.2, 130.8, 137.5, 144.3, 151.2,  
                158.2, 165.3, 172.5, 179.8, 187.2, 194.8, 202.5, 210.4])
```

```
In [196]: iris_sepal_length.mean()#平均
```

```
Out[196]: 6.011428571428571
```

```
In [197]: iris_sepal_length.std()#标准差
```

```
Out[197]: 1.0289443768310533
```

```
In [198]: iris_sepal_length.var()#方差
```

```
Out[198]: 1.0587265306122449
```

```
In [199]: iris_sepal_length.min()#最小值
```

```
Out[199]: 4.3
```

```
In [200]: iris_sepal_length.max()#最大值
```

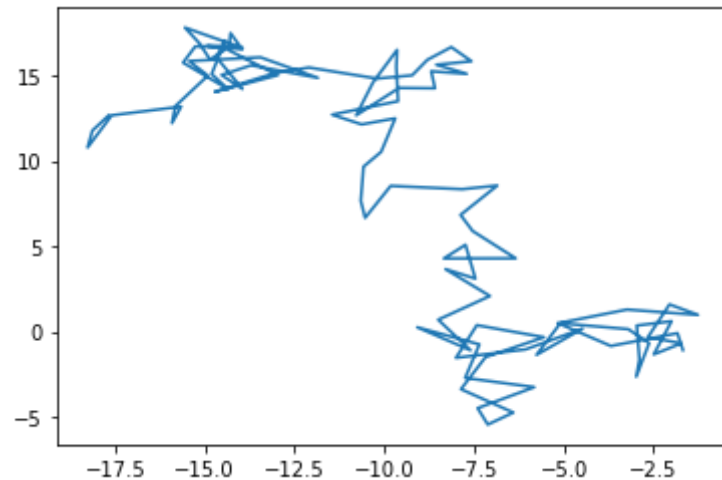
```
Out[200]: 7.9
```

10.2 醉汉随机漫步

假设醉汉每一步的距离是1或2，方向也完全随机，360度不确定，然后模拟醉汉走100步的路径

```
In [201]: r=np.random.randint(1,3,100)    #100个步长, 随机1或者2, (第一个参数1为起始值, 第二个参数3为终止值, 左闭右开, 取整数, 第三个参数为个数, 取100
pi=3.14
theta=np.random.rand(100)*2*pi           #100个随机角度
x=r*np.cos(theta) #每一次走的x
y=r*np.sin(theta) #每一次走的y
x=np.cumsum(x)    #走完每步后x的坐标
y=np.cumsum(y)    #走完每步后y的坐标
```

```
In [202]: import matplotlib.pyplot as plt
plt.plot(x,y)
plt.show();
```



```
In [ ]:
```